CURSO DE HTML E CSS

&#x – para inserir emojis (é preciso usar a emojipedia)

&... – para inserir símbolos (basta usar o que o visual studio já disponibiliza)

<p> <p> - para criar um paragrafo

<h1> <h1> - para criar títulos.

<hr> - para criar uma linha

# ARQUIVOS DE IMAGEM

JPEG: arquivo que possui um algoritmo de compactação que deixa as imagens em tamanhos extremamente reduzidos (criado em 1983)

PNG: criado em 1986 criado e mantido pelo mesmo órgão que mantém o HTML. Criado para substituir o formato GIF, entretanto o PNG só permite que a imagem possua transparência e sem animação, há pouca compactação neste formato

Exemplo de usos:

* Inserir uma imagem no fundo da tela: devo usar o JPEG
* Inserir uma imagem pequena que ficará flutuando na tela e com fundo transparente: devo usar o PNG.

# USO DO GIMP E REDIMENSIONAMENTO

É possível abrir a imagem com o GIMP, indo na opção “imagem” > “redimensionar imagem”. Sempre deixar o ícone de corrente ativo para manter a proporção entre largura e altura.

Com relação à resolução X e Y, o valor de 72 já é o suficiente para adquirir uma boa qualidade de imagem, até 50 o resultado continua bom.